

# PASSFORM & KLÄDER

Niina Hernández

Textilhögskolan, Högskolan i Borås



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

Vi gillar olika stilar!

Vi har olika  
kroppssfigurer!

Vi har olika  
storlekar!

Vi är alla olika!!



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

SKILLNADERNA ÄR INTRESSANTA



FÅR JAG FRÅGA DIG ?



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

# GRUNDLÄGGANDE DATA



 Är du kvinna, man eller annan?

 Hur gammal är du?

 Från vilken region kommer du?





# PROBLEM ATT HITTA RÄTT?

## FÖR KUNDEN

- Tillgängliga storlekar
- Kommunikation av storlekar
- Tillgång till provrum

## BAKOMLIGGANDE FAKTORER

- Storlekar och målgrupp
- Kroppsfigur och målgrupp
- Individens preferenser
- Distanshandel (www)





# KONSEKVENSN AV PROBLEMET

- 30 % returnerar vid www-handel
- Orsak – storlek & passform
- Missnöjda användare
- Returnerade varor
  - In på lagret
  - Återvinns
  - Slängs



# GOD PASSFORM - FÖRDELAR

## KUNDEN

- Bekvämt
- Tillfredsställande
- Köper
- Gynnar hållbar utveckling

## VARUMÄRKET

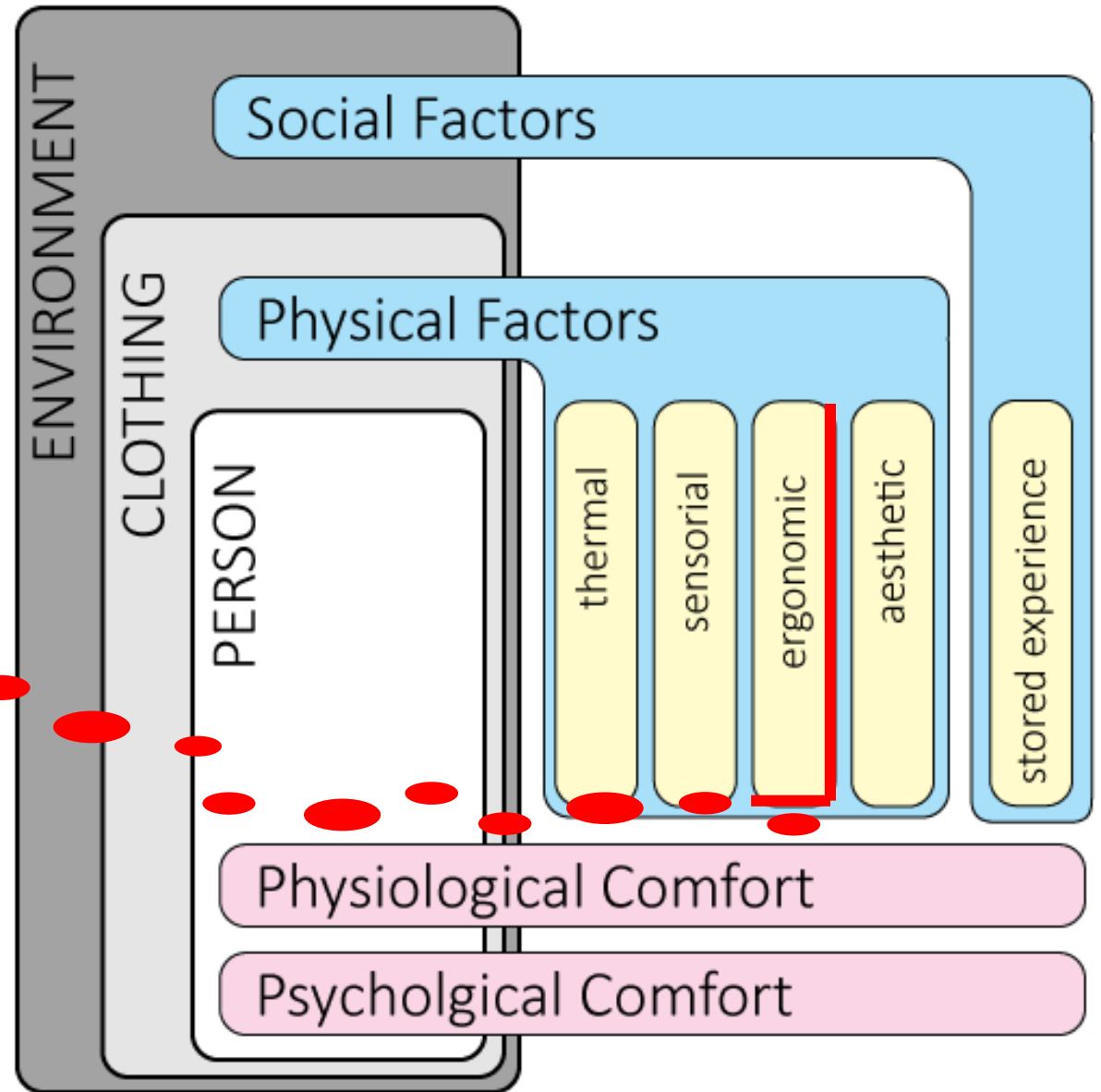
- Ryktet
- Säkra köp
- Gynnar hållbar utveckling



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

# KOMFORT - KLÄDER

VAR PASSAR  
PASSFORMEN  
IN?





# KLÄDER & KOMFORT



Återvänd till Mentimetern,  
och svara på några frågor till....





beskrivande ord för OBEKVÄMA kläder





beskrivande ord för BEKVÄMA kläder



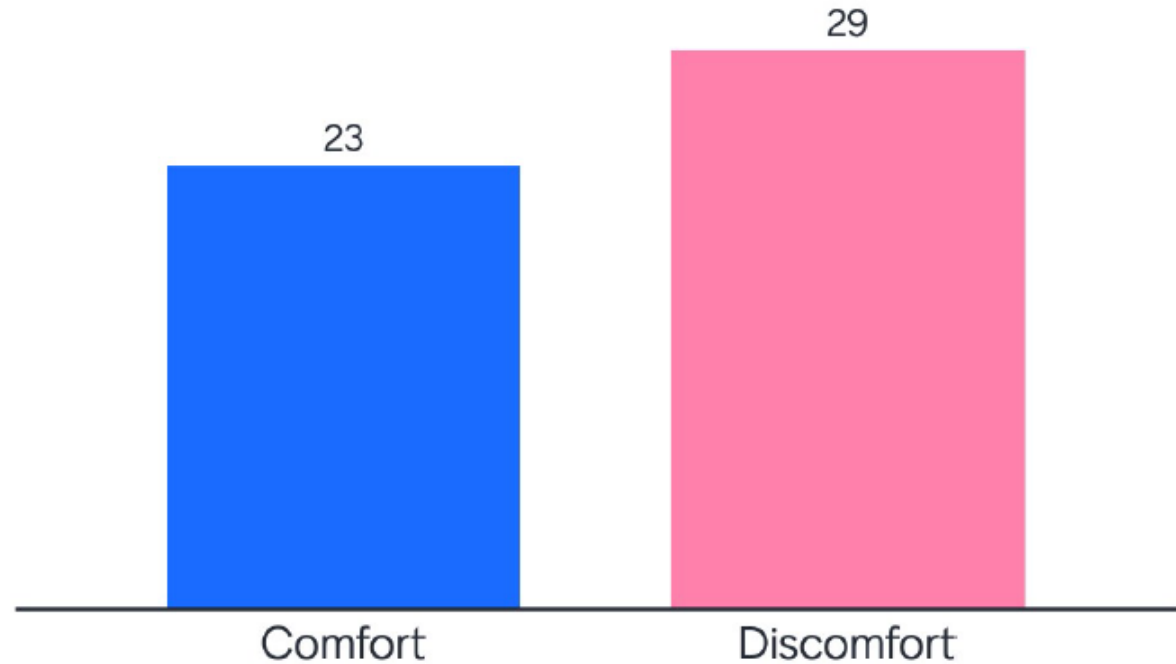
good fit  
soft  
flexible  
breathable  
warm  
fit  
loose  
stretchy  
snug  
you can live  
soft material  
allows any movement  
flowy  
oversized  
natural fibers  
good materials  
you can breathe  
volatile  
fits my body  
soft to skin  
movable  
cotton  
color  
well fit  
natural materials  
good feel on skin  
soft and good fit  
quality material  
good quality  
flattering measurements  
psychologically ok  
loose fit  
nice design  
second skin  
right fit  
right length  
weather matched  
reflects my style  
nice handfeel  
fitted  
ok good  
casuals  
follows my body  
comfort  
sustainability  
confidence  
easy to take away spots  
perfect fit  
allows movements  
free movement  
great quality  
cosy  
lose  
good hand  
stretchy  
material



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS



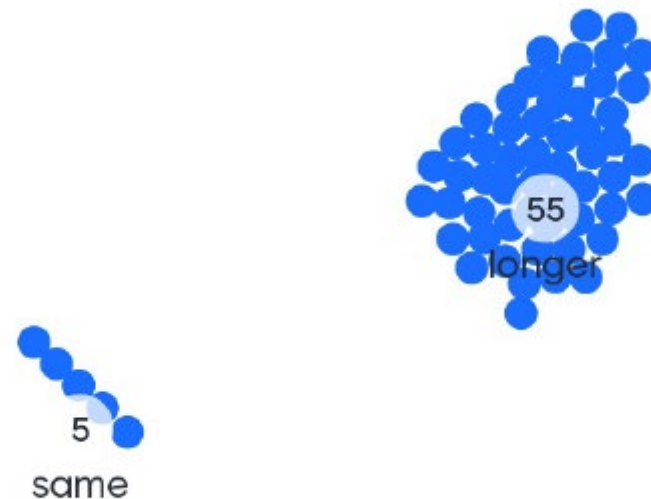
Vad är enklast att beskriva, obekväma eller bekväma?



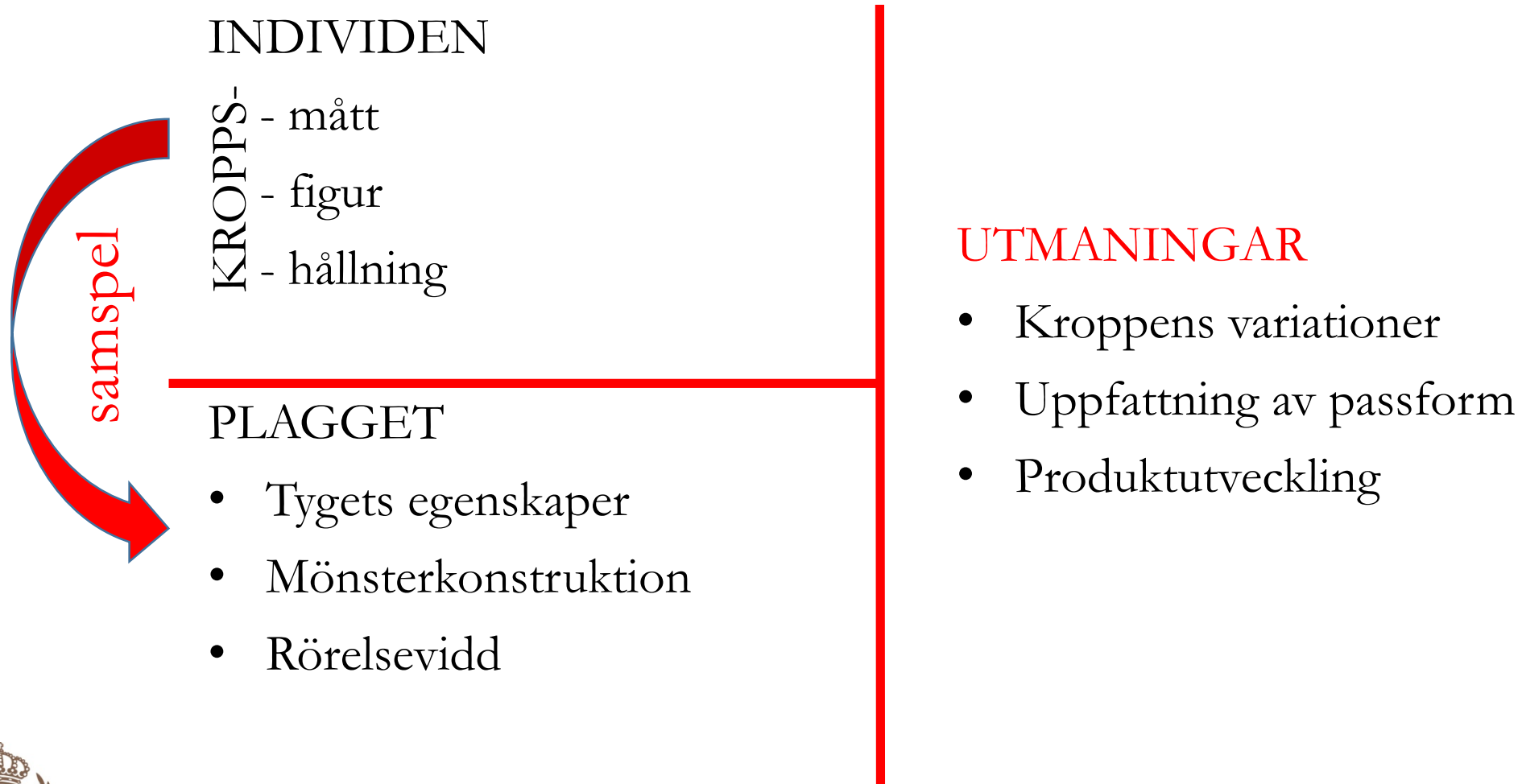




Ett bekvämt plagg, hur länge behåller du ett sådant jämfört med andra plagg?



# VAD PÅVERKAR PASSFORM ?



# INDIVIDEN - FAKTA

HUR?

## KROPPSMÅTT

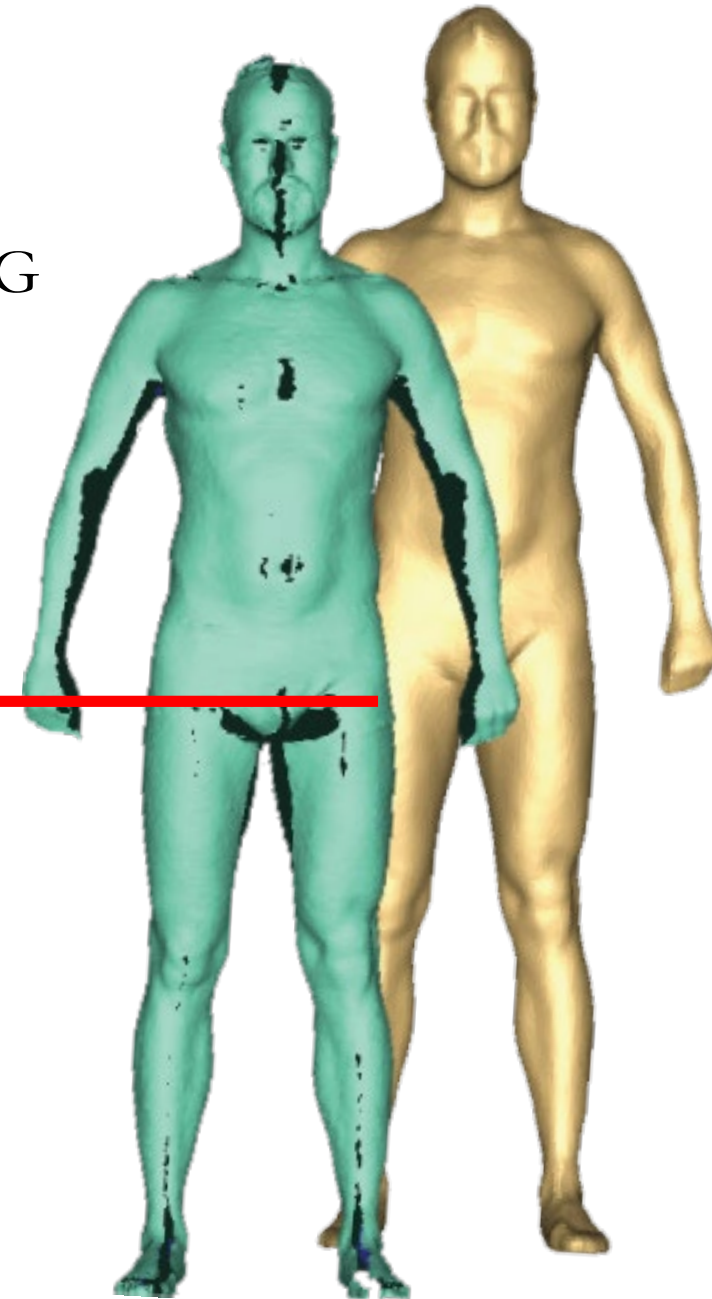
- Manuellt
- 3D kropps-skanner
- Mobil applikation

VARFÖR?

- Individuellt
- Undersökning - målgrupp

## FIGUR & HÅLLNING

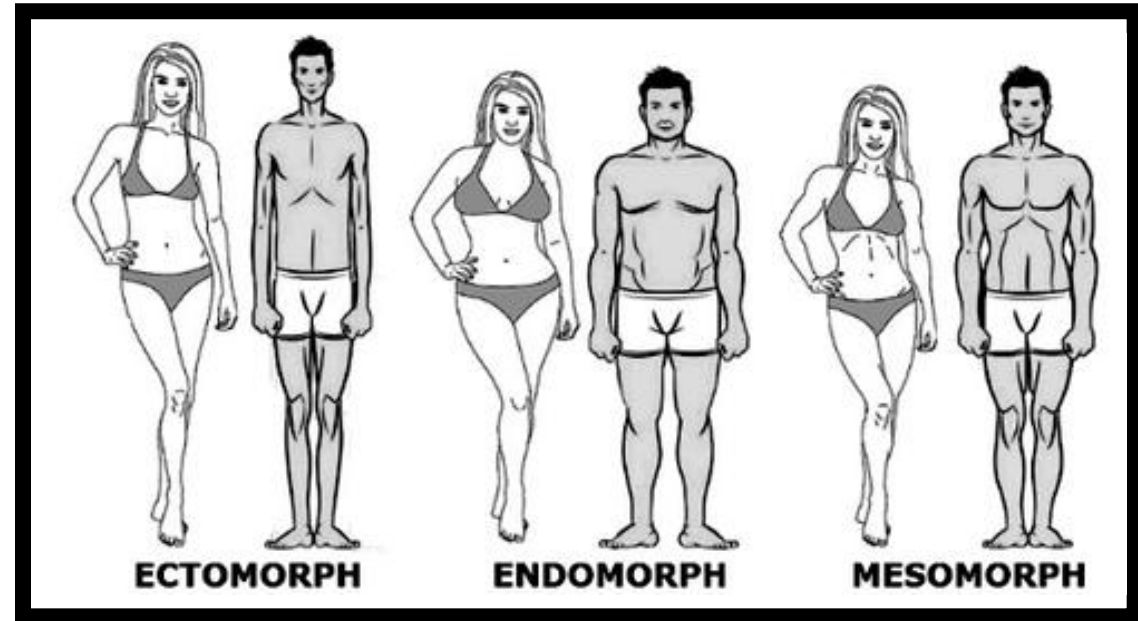
- Kroppsmått
  - 3D kropps-skanner
  - Fotografier
- Individuellt
  - Kategorisering



# TYP & FIGUR

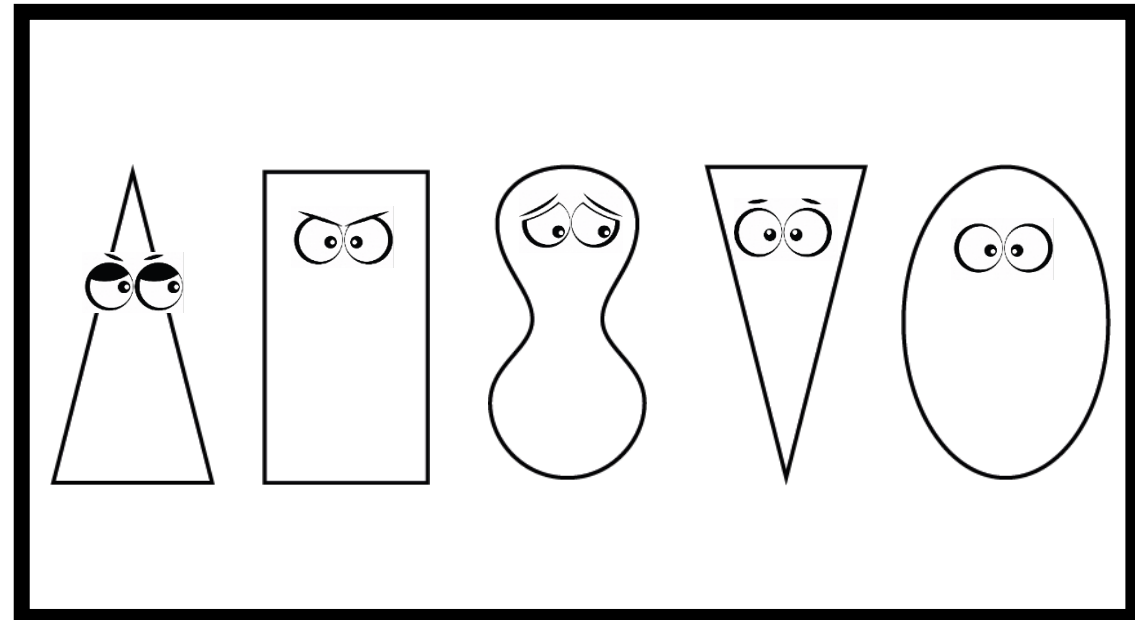
## KROPPSTYP

- Ectomorph – ”lång & smal”
- Endomorph – ”satt”
- Mesomorph – ”muskulös”



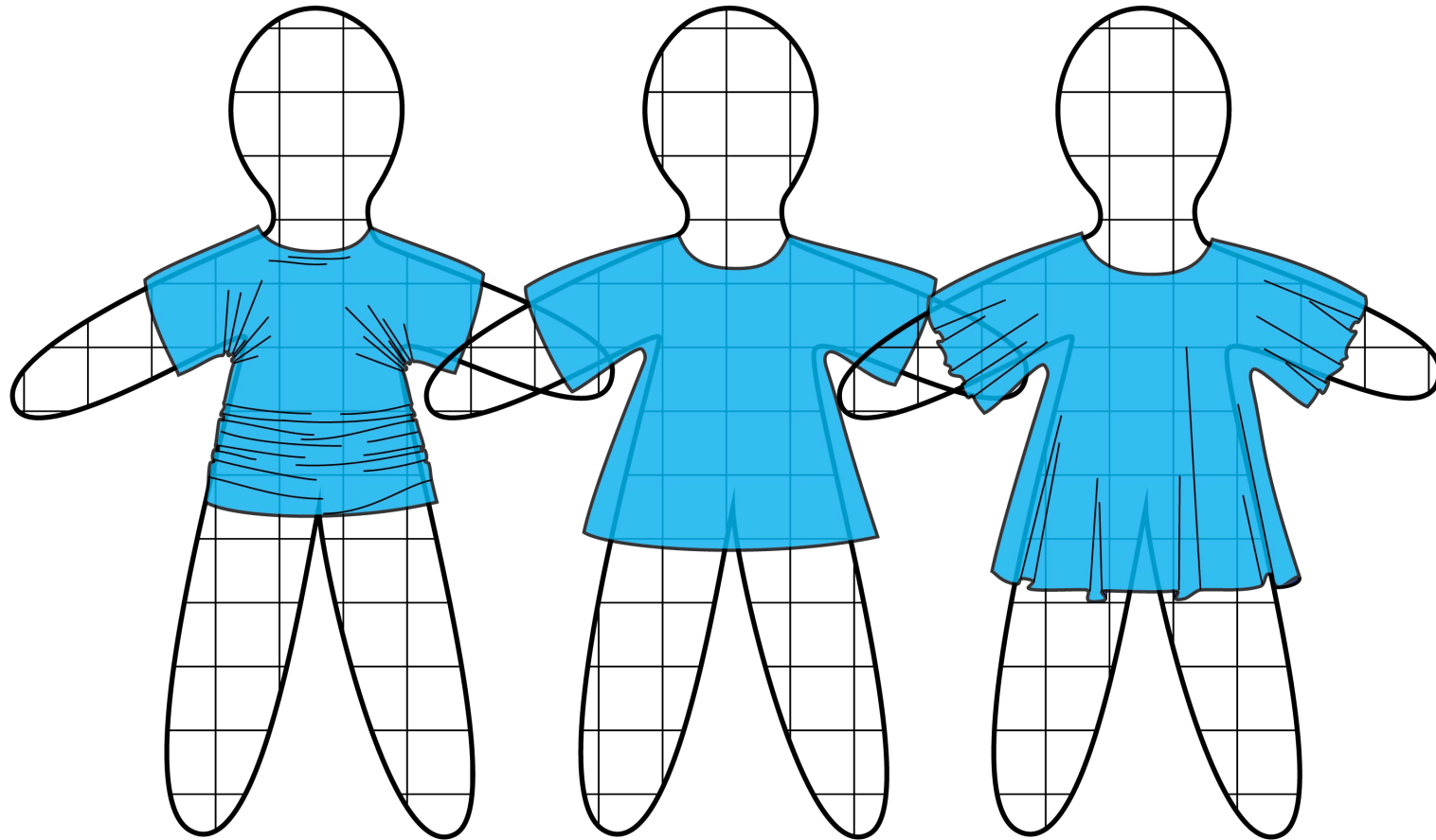
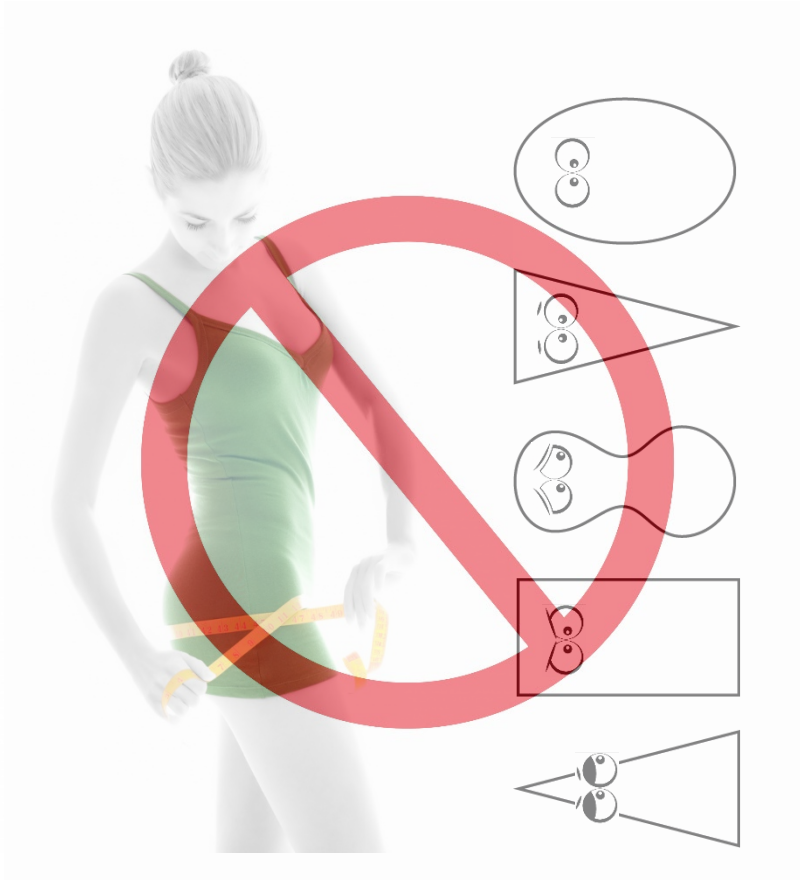
## KROPPSFIGUR (t.ex.)

- Timglas
- Tringel
- Rektangel
- Oval
- Upp-& nervänd Triangel





# PASSFORM - PREFERENS



# FIGUR & MÅTT

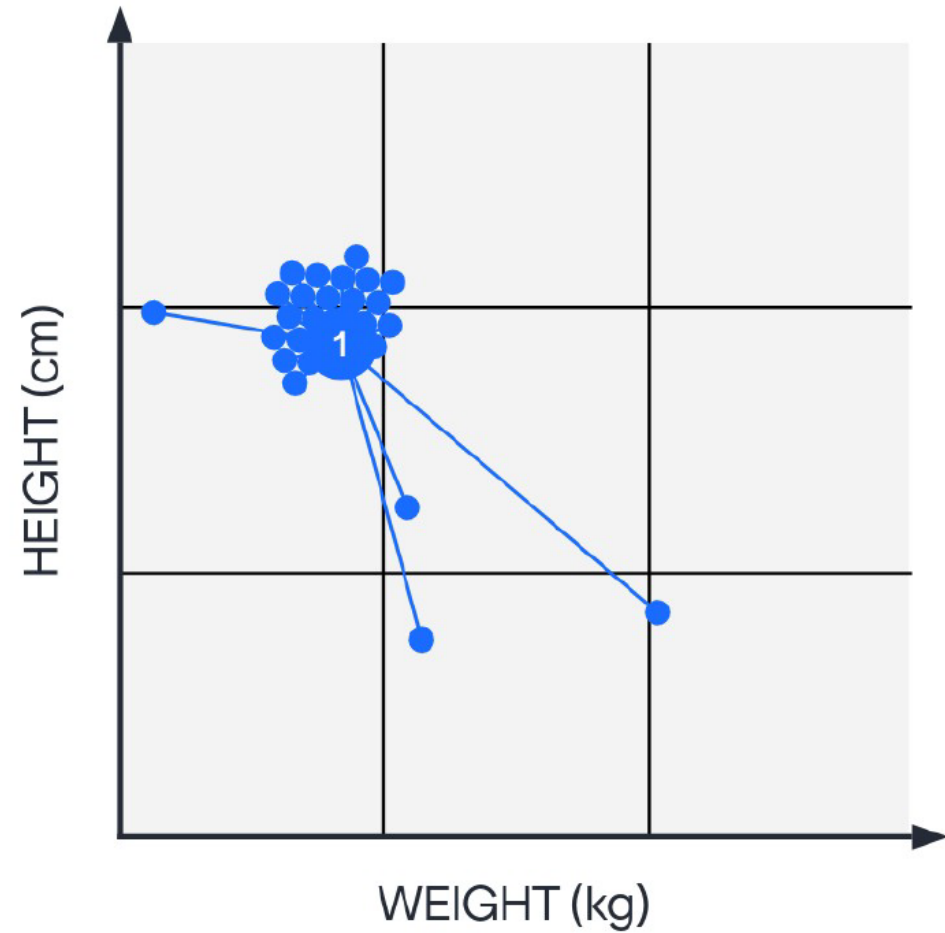


Återvänd till Mentimetern,  
och svara på några frågor till....





Vilken är din längd och vikt?





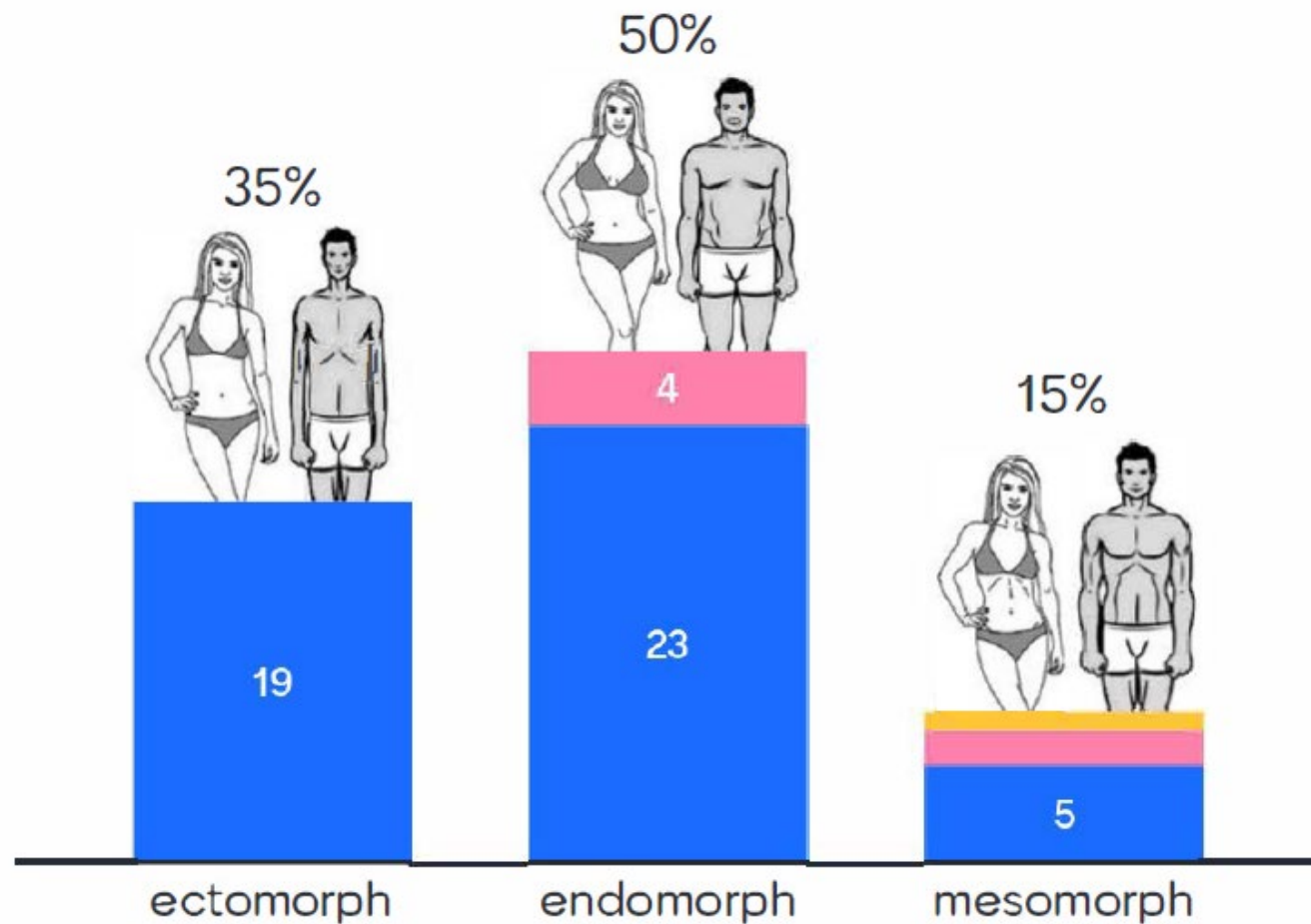
## Kroppsmått i [cm]







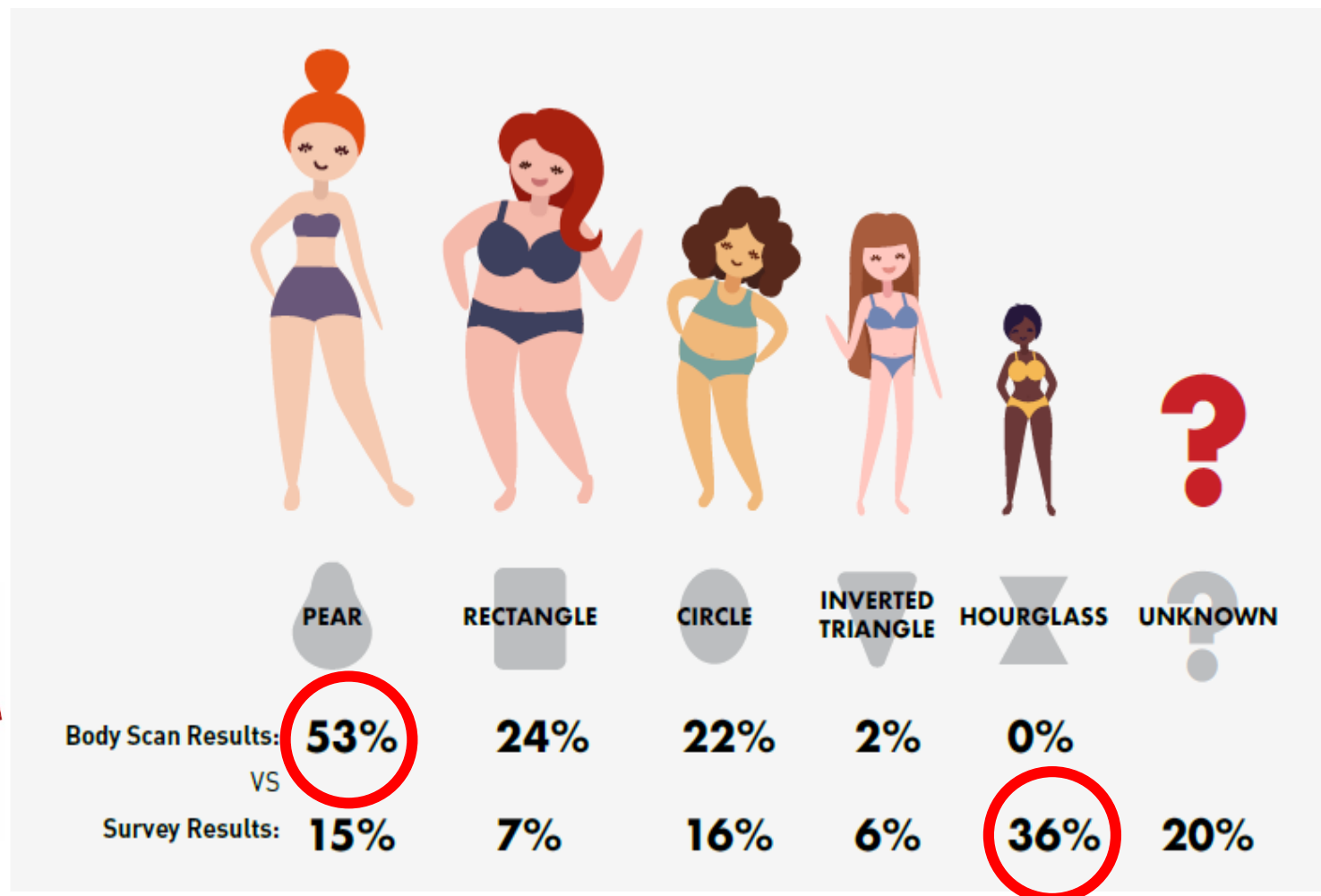
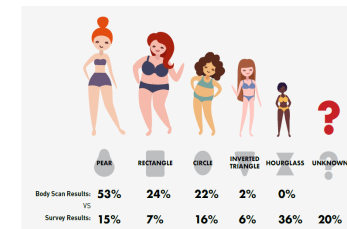
Vilken KROPPSTYP är du?



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

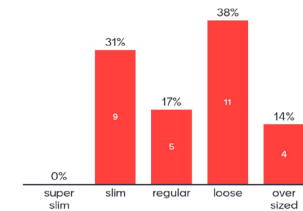


## Vilken FIGURTYP är du?

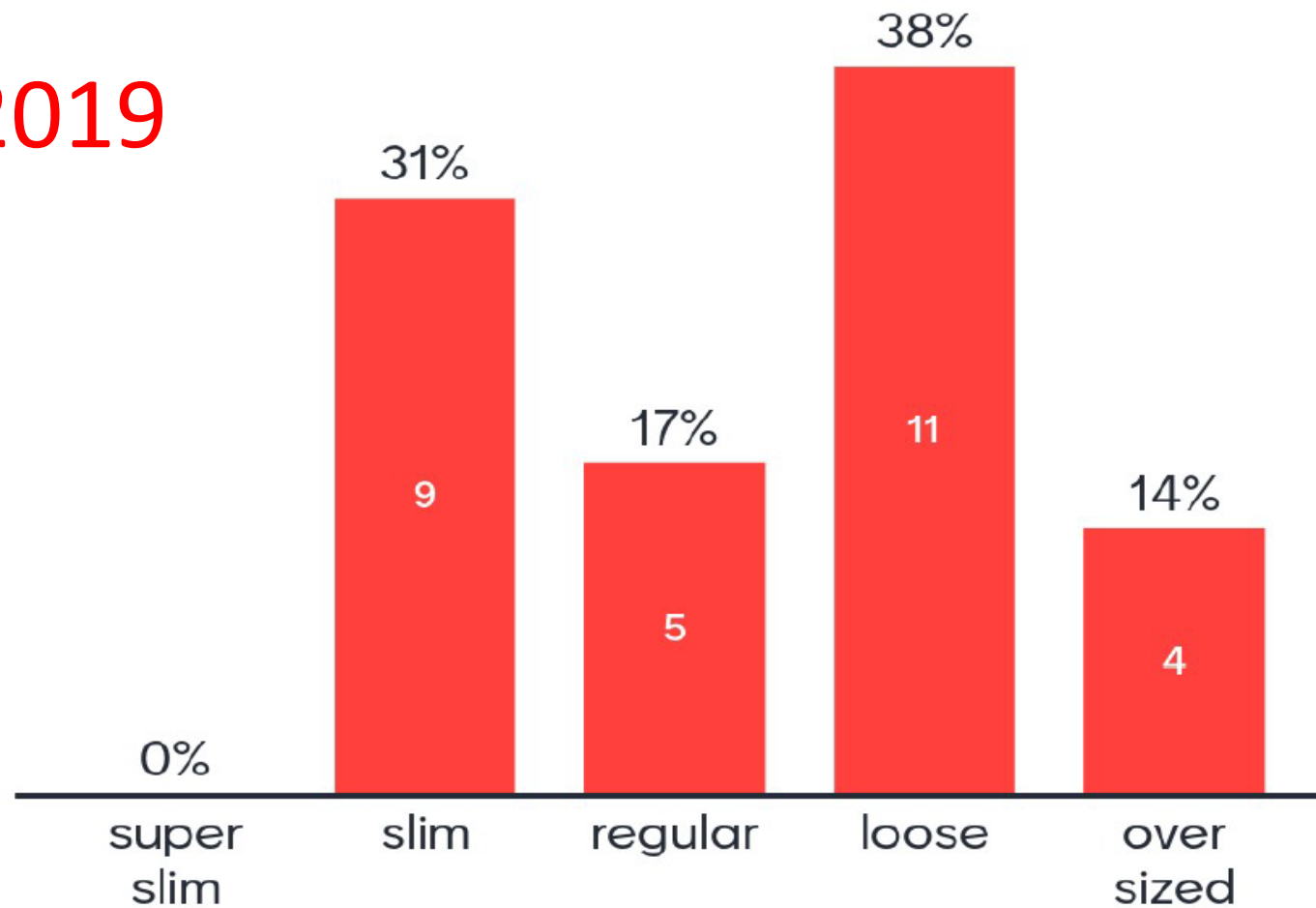




Vilken passform föredrar du på en blus/skjorta?

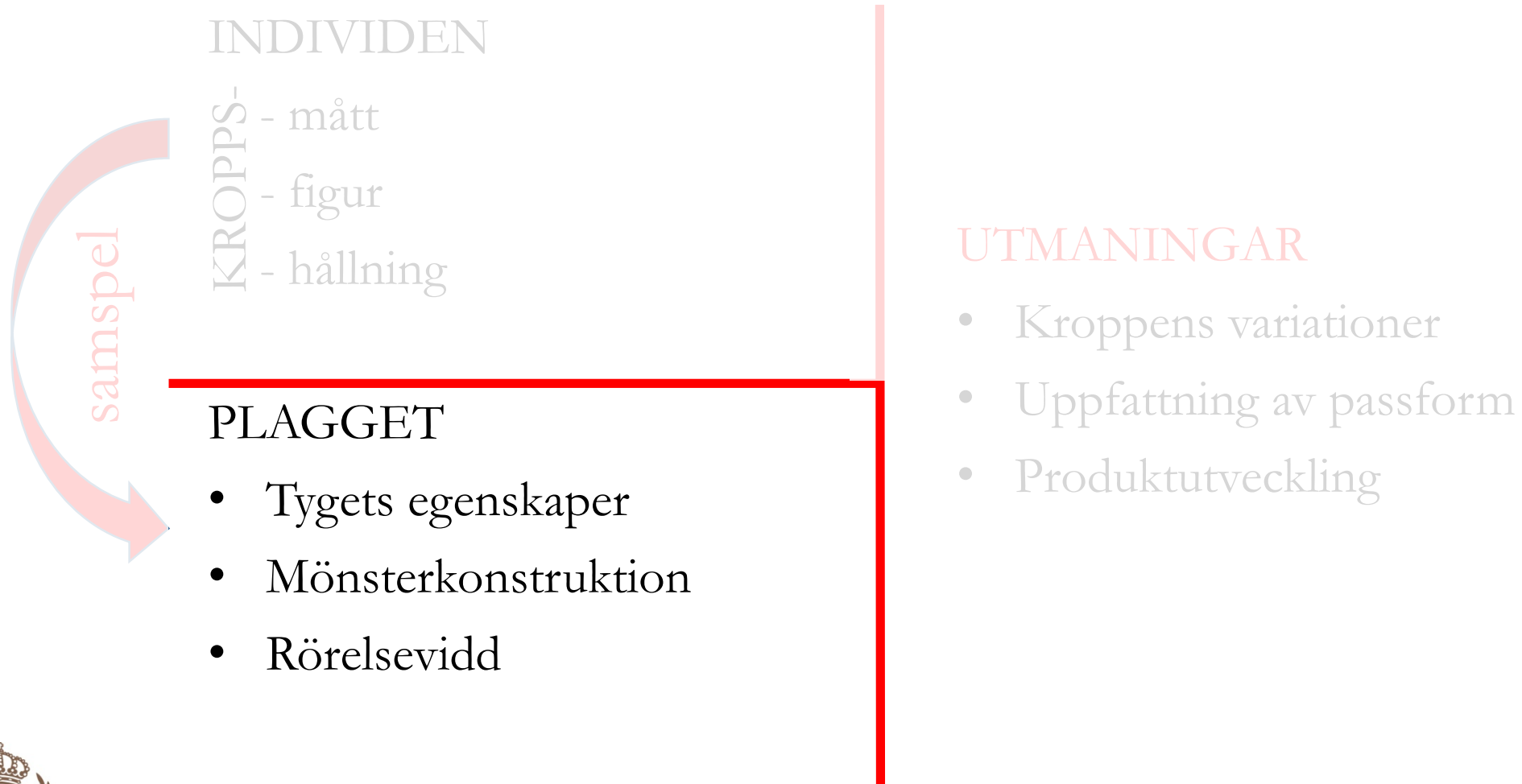


2019



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

# VAD PÅVERKAR PASSFORM ?

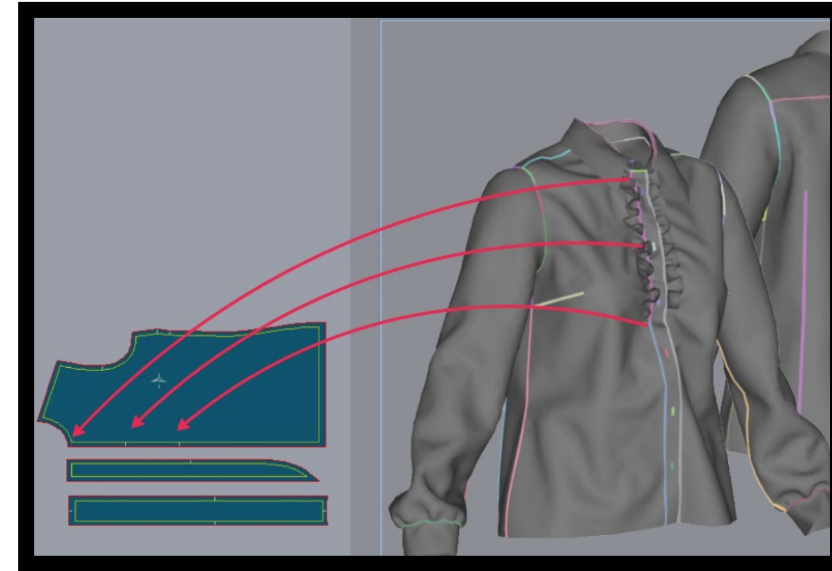




# PRODUKTUTVECKLING

## PLAGGMÖNSTER

- Drapering
- 2D Mönsterkonstruktion
  - Manuell
  - Computer Aided Design (CAD)
- Gradering



## VISUALISERA

- Fysiskt provplagg
- Virtuellt provplagg

## KOMMUNIKATION (t.ex.)

- Antal mönsterdelar
- Sömsmån & Hack
- Trådriktning

HUR?

VARFÖR?

# SIMULERING

HUR?

- Avatar
- Materialets egenskaper
- Sömnad, digitalt
- Placering av plagg
- Simulera

VARFÖR?

## VISUALISERA

- Produktutveckling
- Marknadsföring



# SIMULERING

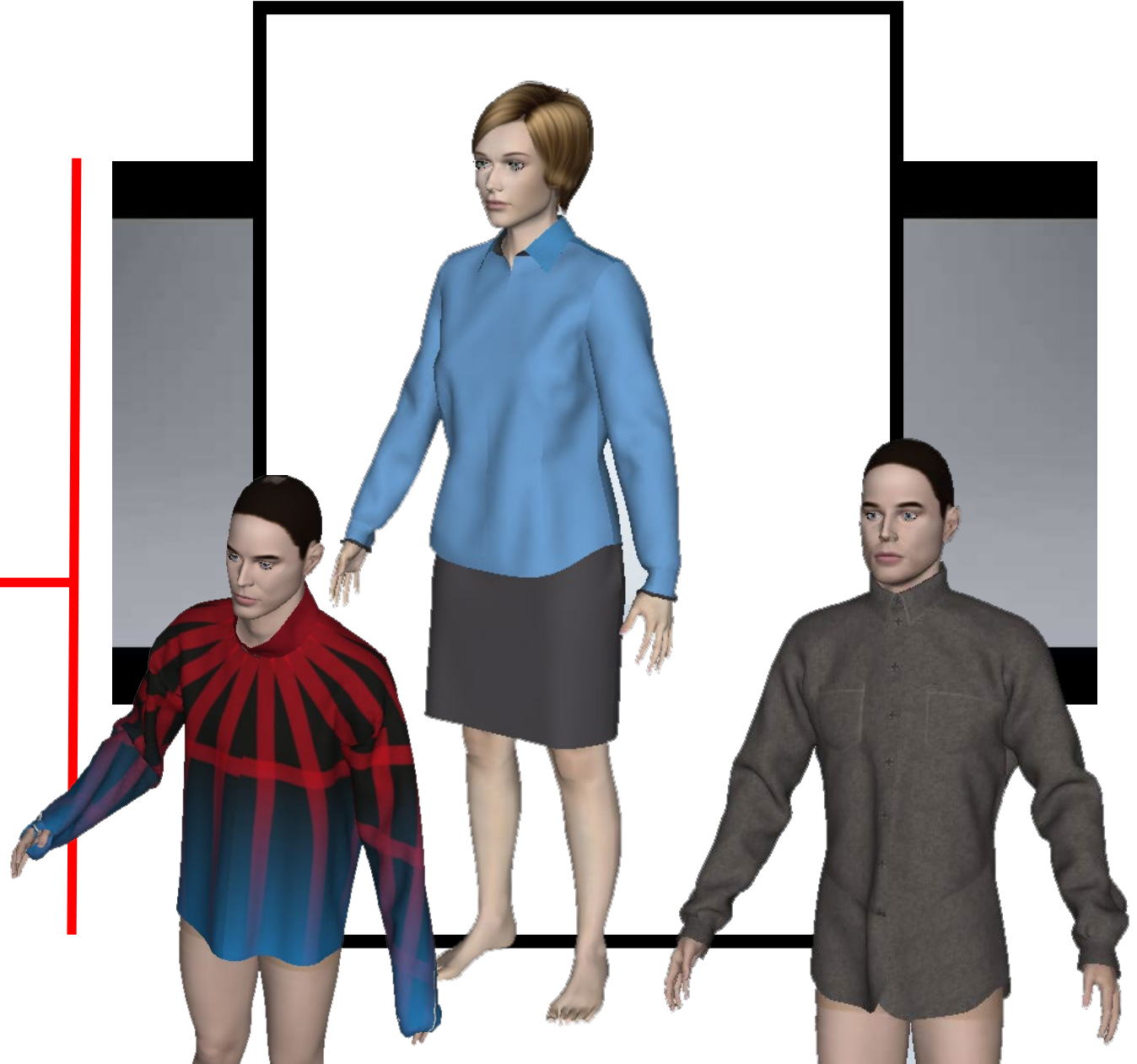
HUR?

- Avatar
- Materialets egenskaper
- Sömnad, digitalt
- Placering av plagg
- Simulera

VARFÖR?

## VISUALISERA

- Produktutveckling
- Marknadsföring



# HITTA RÄTT STORLEK

## UTMANINGAR

- Få & varierande storlekar
- Individuella
  - Mått & figurer
  - Preferenser
- Kan inte prova
  - Vid distansköp (www)



# VERKTYG – HITTA RÄTT

- Nyckelmått
- Information om kroppen
  - Volym
  - Längd
- Algoritmer
- Virtuella plagg
- Prova plagget
  - Virtuellt
  - Fysiskt

$$v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad M1_{zi}, M2_{zi} = g_{zi} -$$
  

$$z_i + p1_{zi}, p2_{zi} \quad v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi}$$
  

$$z_i, M2_{zi} = g_{zi} - m1_{zi}, m2_{zi} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i)}}{(M1_i - M2_i)}$$
  

$$v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad M1_{zi}, M2_{zi} = g_{zi} -$$
  

$$g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi}$$
  

$$z_i, M2_{zi} = g_{zi} - m1_{zi}, m2_{zi} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i)}}{(M1_i - M2_i)}$$
  

$$v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad M1_{zi}, M2_{zi} = g_{zi} -$$
  

$$z_i + p1_{zi}, p2_{zi} \quad v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi}$$
  

$$z_i, M2_{zi} = g_{zi} - m1_{zi}, m2_{zi} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i)}}{(M1_i - M2_i)},$$
  

$$v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad M1_{zi}, M2_{zi} = g_{zi} -$$



# VERKTYG – HITTA RÄTT

- Nyckelmått
- Information om kroppen
  - Volym
  - Längd
- Algoritmer
- Virtuella plagg
- Prova plagget
  - Virtuellt
  - Fysiskt

$$v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad M1_{zi}, M2_{zi} = g_{zi} -$$
$$z_i + p1_{zi}, p2_{zi} \quad v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi}$$
$$v_i = 1 - \frac{\sqrt{(P1_i, M1_i - G_i)^2}}{(M1_i - M2_i), (P2_i - P1_i)} \quad P1_{zi}, P2_{zi} = g_{zi} + p1_{zi}, p2_{zi} \quad M1_{zi}, M2_{zi} = g_{zi} -$$



# VERKTYG – HITTA RÄTT

- Nyckelmått
- Information om kroppen
  - Volym
  - Längd
- Algoritmer
- Virtuella plagg
- Prova plagget
  - Virtuellt
  - Fysiskt



# STORLEKSVAL

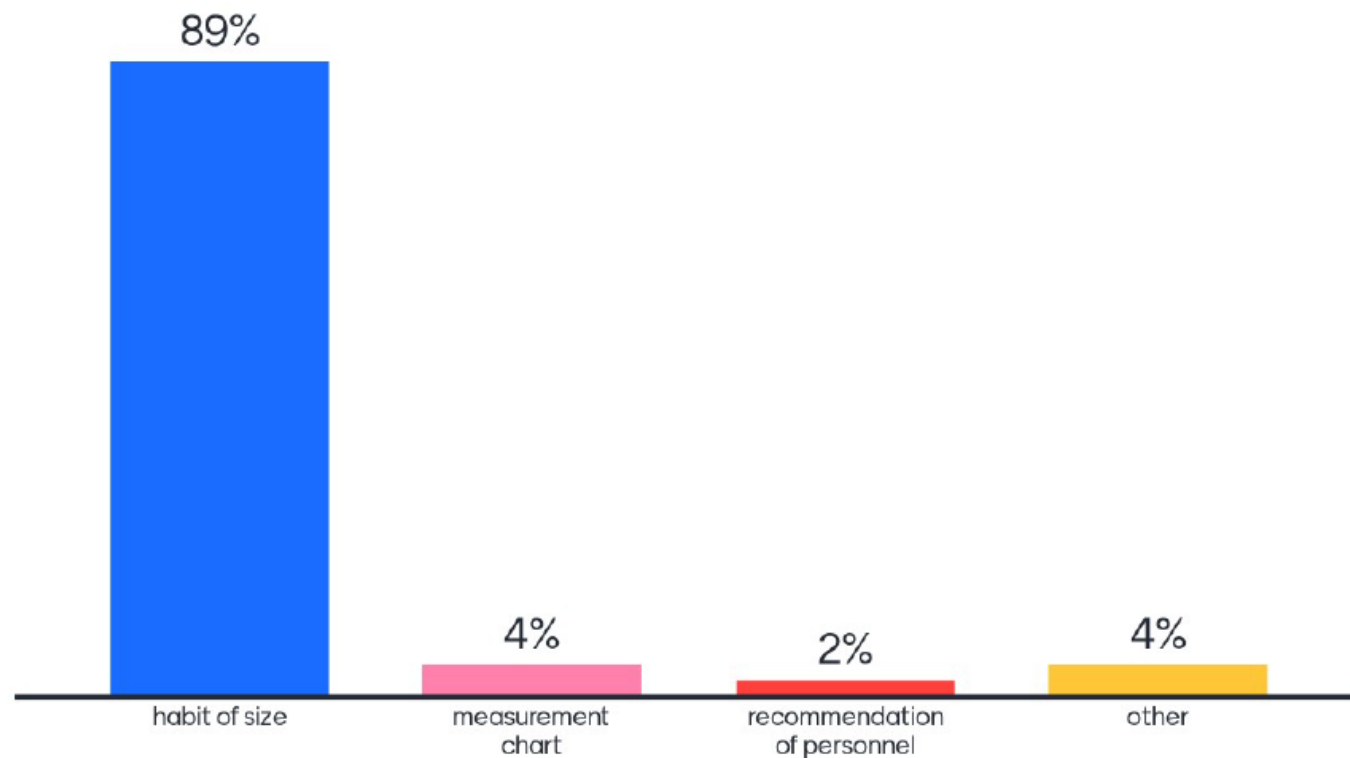


Återvänd till Mentimetern,  
och svara på några frågor till....



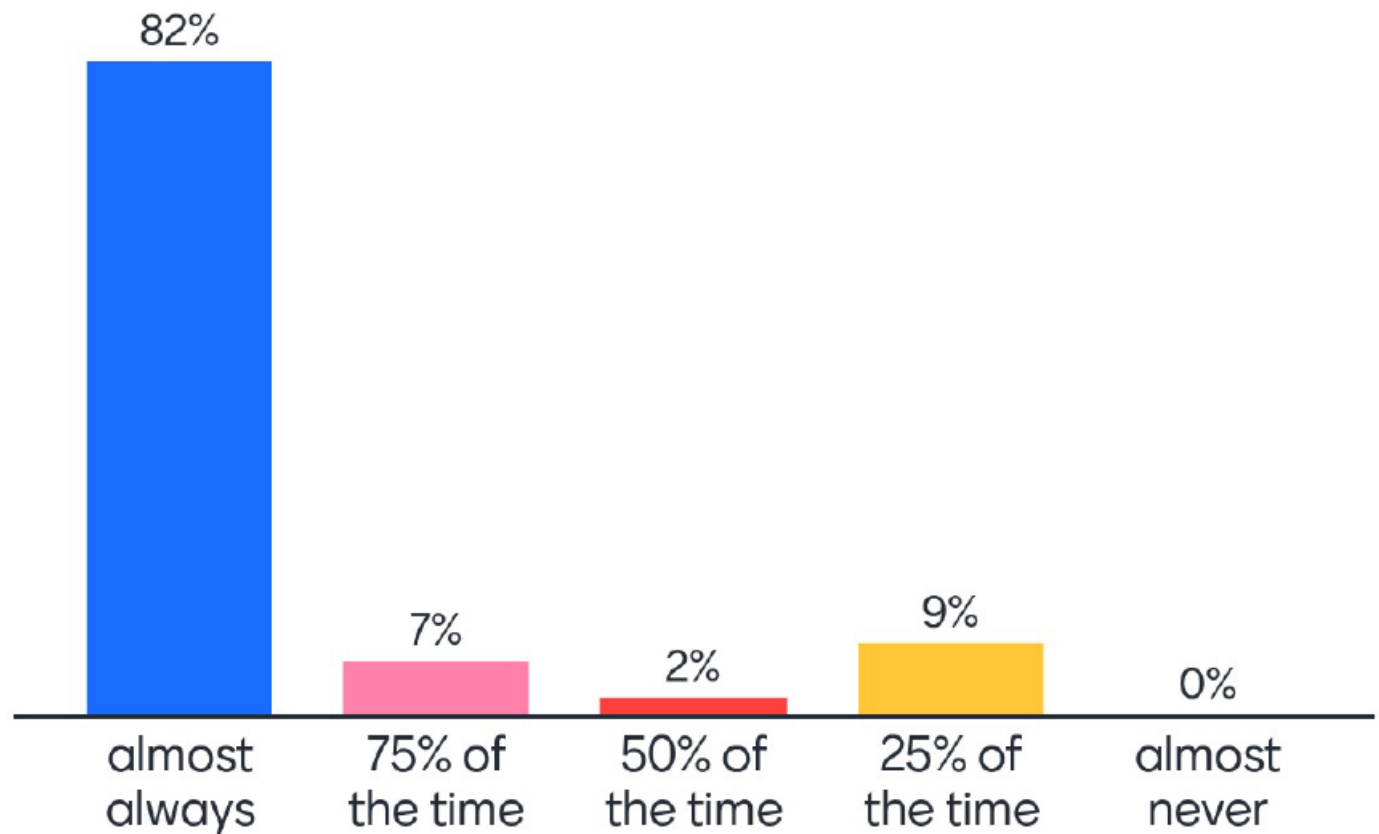


Hur väljer du storleken som du vill prova?





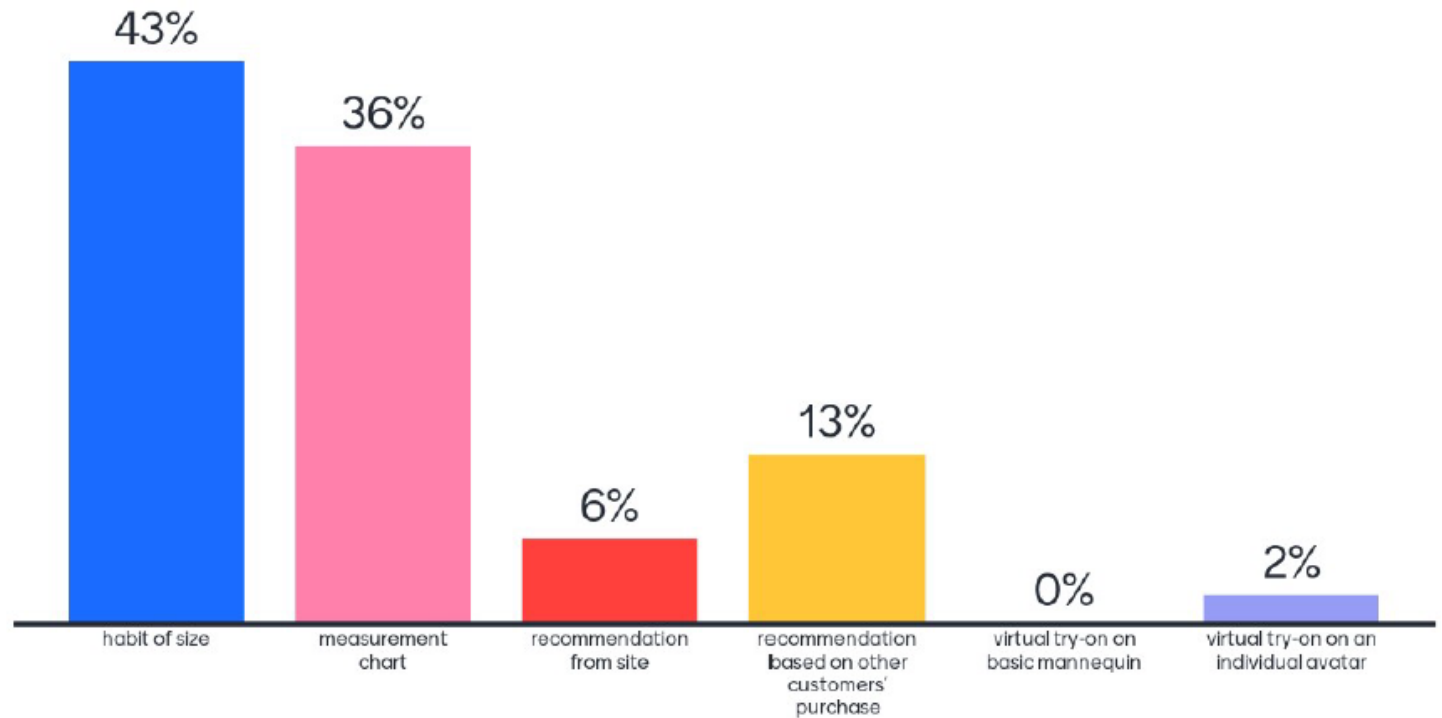
Hur ofta provar du en skjorta/blus innan du köper den?





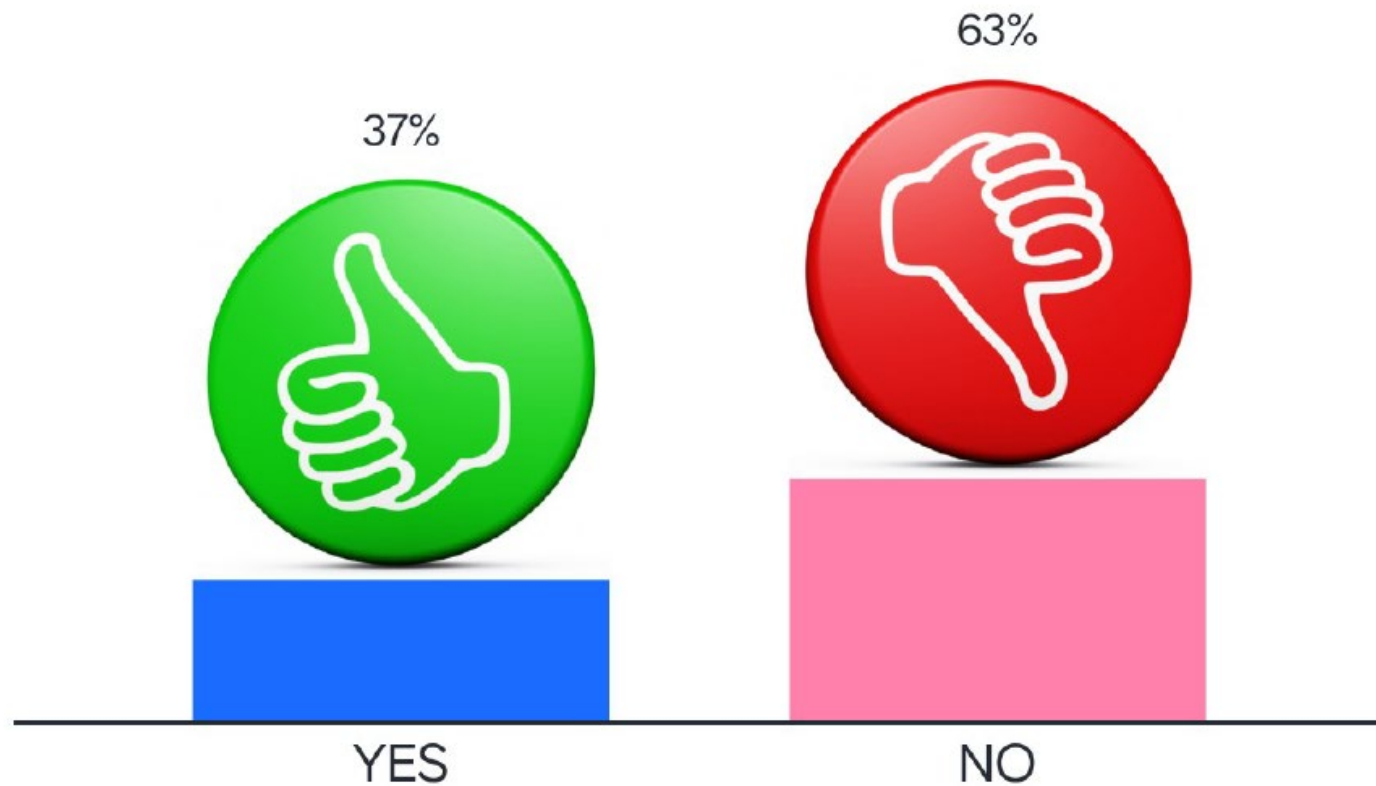


Hur väljer du vanligtvis storleken, när du inte kan prova (Internet)?



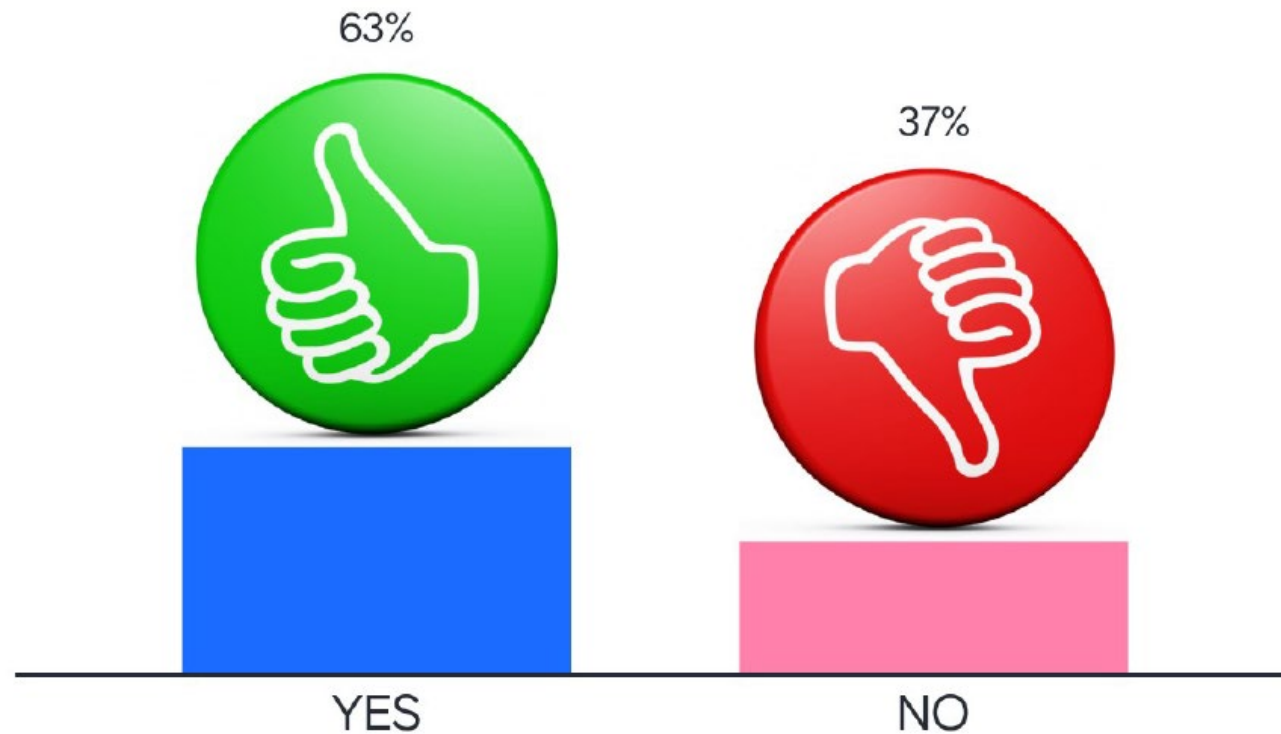


Har du svårt att hitta rätt storlek på skjorta/blus i en fysisk affär?



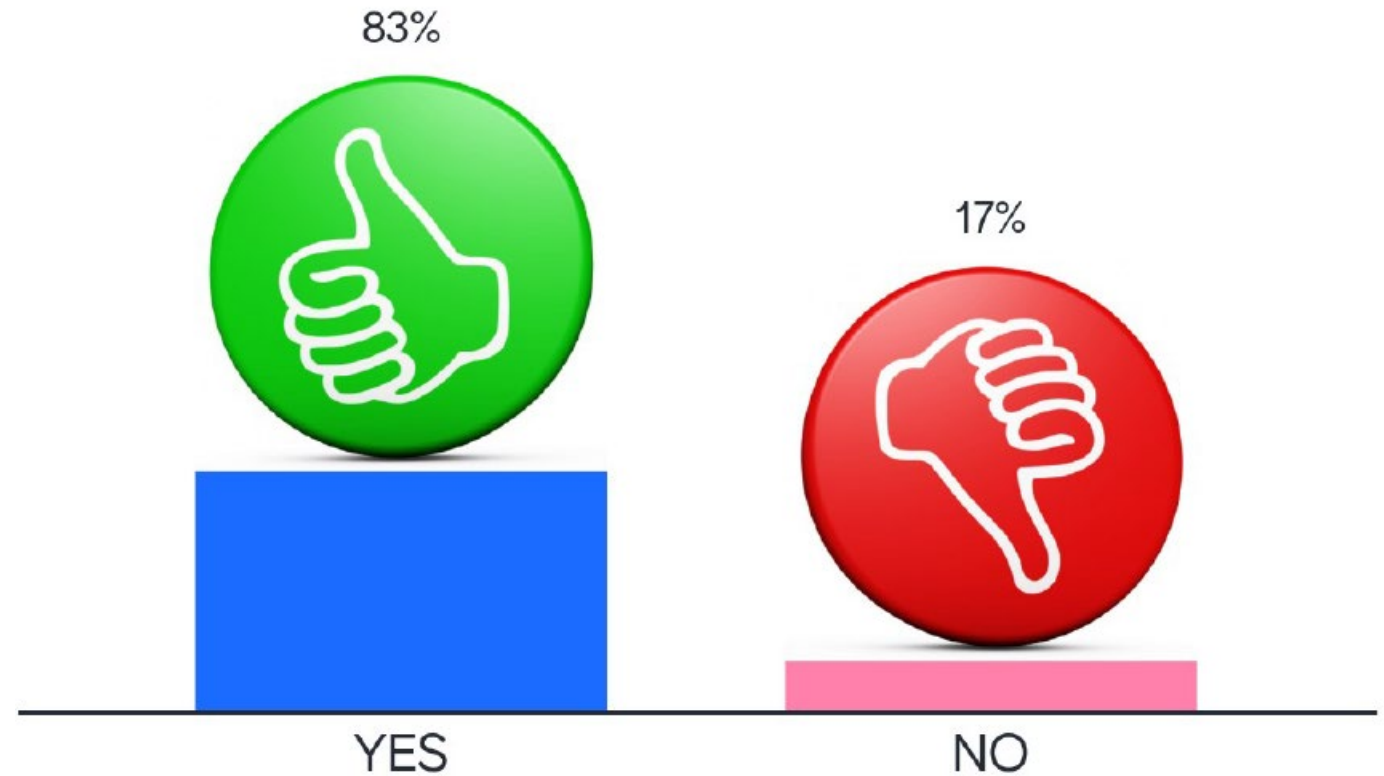


Har du svårt att hitta rätt storlek på skjorta/blus på en hemsida (Internet)?



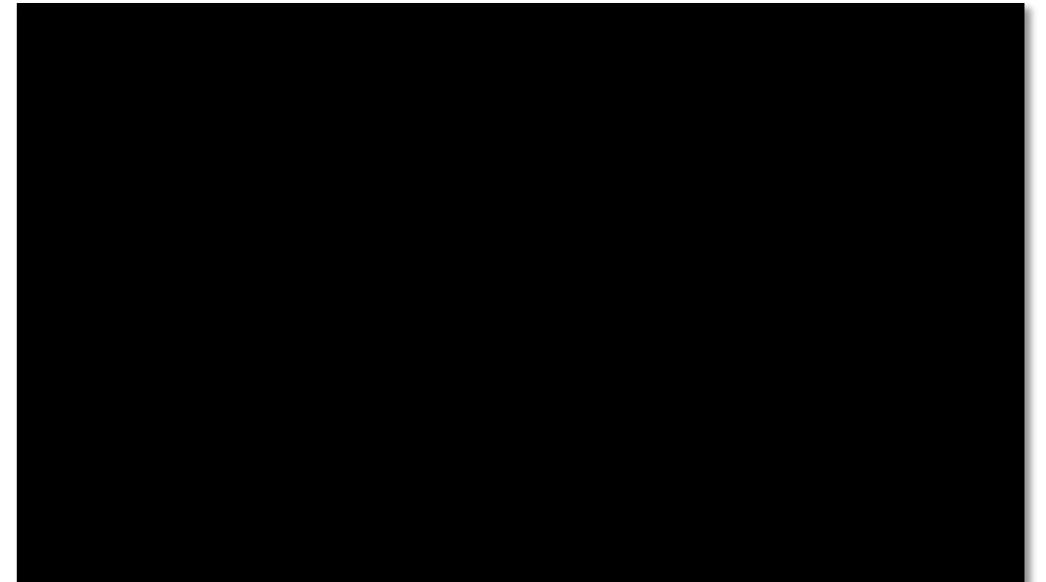


Om tillgängligt, skulle du simulera ett plagg på din avatar för att välja storlek?



# FORSKNING & FRAMTIDEN

- Inkludera individens preferens i rekommendationer
- Avatarer – virtuell avprovning
- Prova virtuella plagg **i realtid**
  - På ”egen” avatar
  - Jämföra storlekar
- Träffsäkerhet – storlek & passform
  - Avatar – statisk
  - Avatar – rörelse
  - Virtuellt = Verkligt
- Förenkla simuleringsprocessen





VILL DU VETA MER ELLER JOBBA MED TEXTIL ?



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS



HÖGSKOLAN I BORÅS  
VETENSKAP FÖR PROFESSION



Senaste resultaten finner du här!



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

# TACK FÖR VISAT INTRESSE

Niina Hernández

Textilhögskolan, Högskolan i Borås



TEXTILHÖGSKOLAN  
HÖGSKOLAN I BORÅS

